



Beruf	Hobbit Vagabund		Stufe	3 Hobbit	Erfahrung	100?
Gesinnung	Ordnung (Justitia)		Initiative	w20	Bewegung	3 m
			Fertigkeiten	-8	Volltreffer	w10/III+2
Rüstungsklasse	18	Plattenrüstung (+8/-8)			Patzer	w16-2
Lebenspunkte	___/18	(w6)			Angriff	Schaden
Stärke	12				Nahkampf	+4
Geschick	11	Reflex	+2		Fernkampf	+2
Ausdauer	12	Zähigkeit	+1		Schleichen & Verstecken	+5
Persönlichkeit	10	Willen	+2			
Intelligenz	4	-2	Sprachen	Gemeinsprache, Hobbit, Analphabet		
Glück	17	+2	Schicksal	Bulle: Nahkampfangriff +2		

Nahkampf	Angriff	Schaden	
schartiges Kurzsword	w20+2	w6+2	
scharfes Kurzsword	w20+2	w6+2	
2 Kurzsworder	2 w16+2	w6+2	Volltreffer bei 16, Patzer bei doppel-1
Silberdolch	w20+2	w4	3/6/9 (11 Gold)
unbewaffnet	w20+2	w3	
unbewaffnet	2 w16+2	2w3	Volltreffer bei 16, Patzer bei doppel-1

Fernkampf	Angriff	Schaden	Reichweite (-/-2 Angriff/-w Angriff)	
Kurzbogen	w20+2	w6	15/30/45	19 Pfeile 00000 00000 10 Silberpfeile 00000 00000
Schleuder	w20+2	w4	12/24/48	27 Geschosse 00000 00000 00000 00000 00000 000

Ausrüstung **175 Gold 11 Silber 33 Kupfer**

Bierkrug AUS+1, Gürtel, Krähenfüße, Einmachglas mit ½ Schrumpf, Blitzpulver, Glasmurmeln, Vodoopuppe, Schlüssel (Raum 43), großer Sack, Echsenzunge (1 m), Langsword, Mutters Silberamulett, 5 Rationen, Seil & Haken, 2 Fackeln, Laterne, 5 Öl, Bier AU+1, Jagdhorn, 4 Geldbeutel

Spezialfähigkeiten Hobbits

Dunkelsicht 9 m, beidhändig (je w16, Volltreffer bei 16, Patzer nur bei doppel-1), +2 pro verbranntem Glück, Glücksbringer, +Stufe Glücksregeneration pro Nacht
Dully ist eigentlich nett und gutherzig, aber auch sehr dumm und wird gern von bösen Leuten ausgenutzt. Er war früher Mitglied von Milenkas Raubeinen, einer Hobbit Diebes- und Schlägertruppe die ihn ausgenutzt hat. Seit er seine linke Hand in ein mysteriöses Loch gesteckt hat schwitzt sie violetten Schleim. Er glaubt an Justitia.

Hobbit Stufe	Angriff	Volltreffer-würfel/Tabelle	Aktions-würfel	Reflex	Zähigkeit	Willen	Schleichen & Verstecken
1	+1	w8/III	w20	+1	+1	+1	+3
2	+2	w8/III	w20	+1	+1	+1	+5
3	+2	w10/III	w20	+2	+1	+2	+7
4	+3	w10/III	w20	+2	+2	+2	+8
5	+4	w12/III	w20	+3	+2	+3	+9
6	+5	w12/III	w20+w14	+4	+2	+4	+11
7	+5	w14/III	w20+w16	+4	+3	+4	+12
8	+6	w14/III	2w20	+5	+3	+5	+13
9	+7	w16/III	2w20	+5	+3	+5	+14
10	+8	w16/III	2w20	+6	+4	+6	+15

Nahkampf: Kurzschwert w6, Streitkolben w6, Handaxt w6 3/6/9,
Knüppel w4, Stab w4, Dolch w4 3/6/9

Fernkampf:

2H: Armbrust w6 24/48/72, Kurzbogen w6 15/30/45

1H: Wurfspeer w6 9/18/27, Schleuder w4 12/24/48